**1.** Необходимо разработать:

**1.1**. 3d модель аэропорта “Курумоч”, взлетное поле с полосой;

**1.2**. 3d модель транспорта: самолет, трап, автобус.

**1.3** Технические требования к моделям:

* 3d модели и текстуры создаются под игровой движок Unity. (для AR приложения)
* Формат - .fbx.
* Вся анимация должна быть запечена.
* Длинна одной анимации на каком либо объекте не более 5 - 7 сек.
* Максимальное количество треугольников (полигонов) на сцену до 150 000. Все модели с LOW ли MID poly детализацией. Мелкие детали моделей максимально запекать в текстуры.
* Максимальное разрешение текстур: для больших объектов или атласов 4096x4096, для небольших объектов до 2048x2048 (размеры объектов относительно всей сцены).
* Максимально сократить количество материалов, до 10 - 15 штук в сцене.
* Все текстуры должны быть сделаны для PBR URP рендера Unity (metallic, smoothness).
* Ambient occlusion запекать в diffuse.
* Масштаб всех моделей должен быть 1.
* У всех моделей ось Y должна быть направлена вверх, Z вперед.

**2.** Срок оказания Услуг.

3d модели должны быть разработаны и переданы Заказчику Исполнителем в течении 10 календарных дней с момента начала работы.

**3.** Исходная информация и материалы по объектам.



